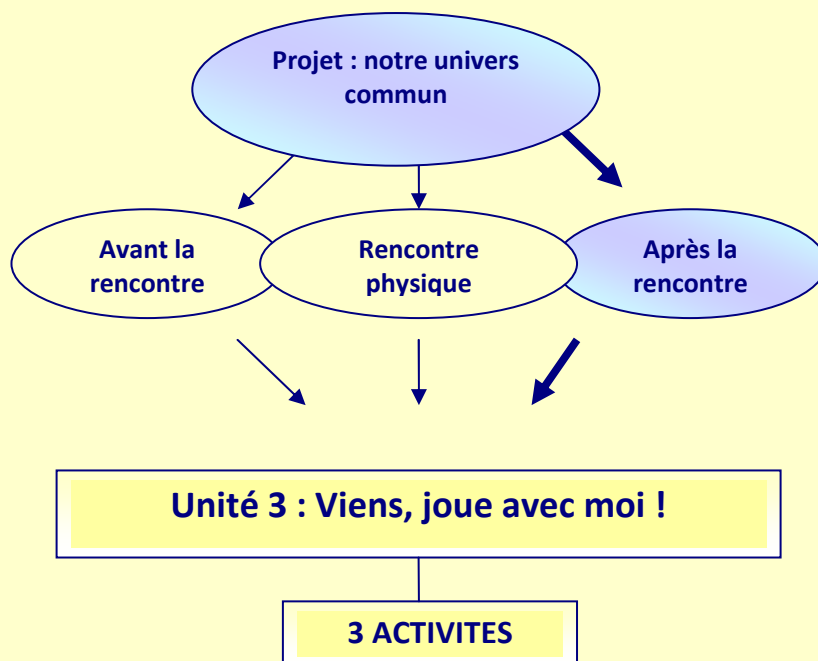


## Unité 3 : Viens, joue avec moi !



### A 5 : CREATION DU JEU

**Etape 1 :** Présentation de l'activité – échange sur les expériences vécues

**Etape 2 :** Définitions des cartes du jeu « événement » « plus jamais », « plus souvent » « encore une fois » « jocker » « piège » - visionner le matériel multimédia disponible et choix

**Etape 3 :** Préparation des cartes et des champs du jeu (imprimer les documents, les photos) + associer pour chaque carte (commentaire ou mot-clé) + imprimer

**Etape 4 :** Règles du jeu simples, les écrire sur une affiche

### A 6 : PREPARATION DE LA RENCONTRE WEBCAM

**Etape 1 :** Essai du jeu et métacommunication

**Etape 2 :** Invitation pour la rencontre à distance

**Etape 3 :** Déroulement de la séquence de rencontre, répartition des rôles

**Etape 4 :** Essai du jeu commenté.

### A 7 : RENCONTRE WEBCAM

**Etape 1 :** Prendre le contact (informel = élèves ont le micro et la webcam)

**Etape 2 :** Présentation du jeu F + présentation du jeu D et prévenir qu'ils envoient le jeu

**Etape 3 :** Prendre congés

**Etape 4 :** Evaluation (impressions) et envoyer le jeu