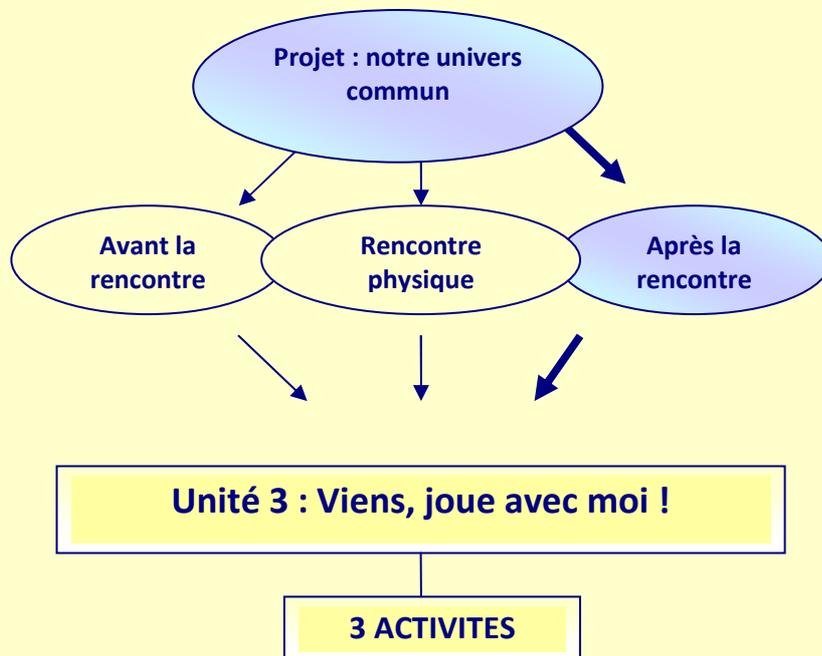


Unité 3 : Viens, joue avec moi !



A 5 : CREATION DU JEU

Etape 1 : Présentation de l'activité – échange sur les expériences vécues

Etape 2 : Définitions des cartes du jeu « événement » « plus jamais », « plus souvent » « encore une fois » « jocker » « piège » - visionner le matériel multimédia disponible et choix

Etape 3 : Préparation des cartes et des champs du jeu (imprimer les documents, les photos) + associer pour chaque carte (commentaire ou mot-clé) + imprimer

Etape 4 : Règles du jeu simples, les écrire sur une affiche

A 6 : PREPARATION DE LA RENCONTRE WEBCAM

Etape 1 : Essai du jeu et métacommunication

Etape 2 : Invitation pour la rencontre à distance

Etape 3 : Déroulement de la séquence de rencontre, répartition des rôles

Etape 4 : Essai du jeu commenté.

A 7 : RENCONTRE WEBCAM

Etape 1 : Prendre le contact (informel = élèves ont le micro et la webcam)

Etape 2 : Présentation du jeu F + présentation du jeu D et prévenir qu'ils envoient le jeu

Etape 3 : Prendre congés

Etape 4 : Evaluation (impressions) et envoyer le jeu